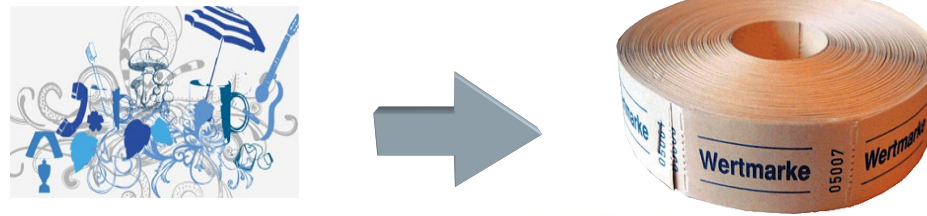


# 1. Eigene Sachen gegen Wertmarken tauschen



weiße Wertmarke  = 1 Punkt

blaue Wertmarke  = 2 Punkte

kleiner Flyer = 5 Punkte

Pionierflyer = 10 Punkte

## 2. "Neue" Sachen aussuchen (Punkte je nach Tisch)

## 3. Wertmarken gegen ausgesuchte Sachen tauschen

